

RSW 2015



Expeditie Ghana

## Inhoudsopgave

Voorwoord .....	4
Programma vrijdag 24 april.....	5
Programma zaterdag 25 april.....	6
Programma zondag 26 april.....	7
Materiaallijst .....	8
<b>RSW - ABC .....</b>	<b>10</b>
Aankomst .....	10
Ere raad.....	10
Eten .....	10
Hike - We gaan iets nieuws proberen!!! .....	10
Jury & puntentelling .....	12
Kampje.....	14
Klachten.....	14
Koken zaterdagavond.....	15
LSW deelname .....	16
Onverwachte opdracht .....	16
Postenspel.....	16
Subkampeiding of SKL.....	16
Themapresentatie .....	17
Thuisopdracht.....	17
Uniforminspectie.....	18
Vertrek en sluiting.....	18
Zaterdagavondspel .....	18
Zondagochtend: aandacht.....	18
<b>Informatie voor leiding en ouders.....</b>	<b>19</b>
Noodtelefoonnummer.....	19
Inschrijving.....	19
Leeftijdsgrenzen .....	19
Financiën.....	19
Hulp gezocht voor themateam, hike en jury .....	20
Postenspel.....	20
Vertrek op zondag.....	20
Route beschrijving.....	20
Wie doet wat op de RSW 2015 .....	21

Apeldoorn, 22 januari 2015



Geachte heer Karel, Oscar, Frederik, Fransiscus, Immanuel, Eduard de Boer,

Op 14 januari jl. kregen wij, Notariskantoor van den Akker, het treurige bericht dat op 1 december 2014 uw oudoom, Dhr. Bernhardus Otto Oscar Nicolaas de Boer toch onverwacht, maar op de gezegende leeftijd van 96 jaar in zijn woonplaats Lundwa te Ghana is heengegaan.

In zijn wilsbeschikking heeft hij onder anderen uw naam genoemd. Om deze reden nodigen wij u van harte uit om op vrijdag 30 januari a.s. om 11.00 uur aanwezig te zijn op ons kantoor te Apeldoorn om de wilsbeschikking aan te horen.

Hoogachtend,

Notariskantoor van den Akker, Apeldoorn

*Putten, 2 februari 2015*

*Geachte Notaris,*

*Nou, daar zijn we dus mooi klaar mee! Die fijne oom Bert laat ons een hele koffieplantage na! Nou, dan denk je, dat is fijn, daar heb je wat aan. Nou, niet dus!! Het is een KOFFIEplantage en dat drink ik dus niet. Als het nou thee of chocola ofzo zou zijn geweest, maar nee, het is KOFFIE!!!! Hoe kom je erbij?? En wat nog het ergste is?! Nou moeten we naar dat land toe, want ja, er is daar goed geld mee te verdienen en dan komen er een hoop aasgieren op af (zegt de notaris).*

*Wie gaat dit allemaal regelen??????? Zouden er andere goede plantagehouders zijn? Misschien zijn er wel meer families met soorten plantages, kan ik de boel mooi overdragen aan de beste daar!*

## Voorwoord

In dit boekje vind je alle informatie die je nodig hebt tijdens de voorbereiding van het RSW weekend van vrijdag 24 tot en met zondag 26 april. Het boekje bestaat uit een deel voor de jeugdleden en voor de leiding en/of ouders. Heb je vragen over de RSW? Dan kun je mailen naar: [scouts@nederveluwe.nl](mailto:scouts@nederveluwe.nl).

### *Het thema: Expeditie Ghana*

Zoals jullie hebben kunnen lezen, heeft de familie de Boer een koffieplantage geërfd van hun oudoom.

In de halve brief van mevrouw de Boer is enige paniek te lezen, ze heeft eigenlijk geen idee wat ze daar moet doen. Ook de zoon en dochter van familie de Boer zijn genoodzaakt te vertrekken naar Ghana.

Misschien kunnen jullie de familie laten zien hoe een goede plantage draait. Jullie zijn allemaal een familie met een plantage, wat voor plantage dat is, dat mogen jullie natuurlijk helemaal zelf bedenken!

Als onderdeel van jullie familie is in ieder geval aanwezig de plantagehouder en een local uit Ghana, die jullie helpt met de plantage. Wie de andere familieleden zijn, mogen jullie zelf bedenken! De groep die aan de Nederlandse familie de Boer bewijst het beste een plantage te kunnen runnen mag verder met hun expeditie op de LSW!

### *RSW op internet*

Na de RSW zijn er op de internetsite van de regio ([www.nederveluwe.nl](http://www.nederveluwe.nl)) veel foto's, filmpjes en natuurlijk de uitslag van de RSW te bekijken. Zo kun je na afloop dus nog even terugblikken op de wedstrijden.

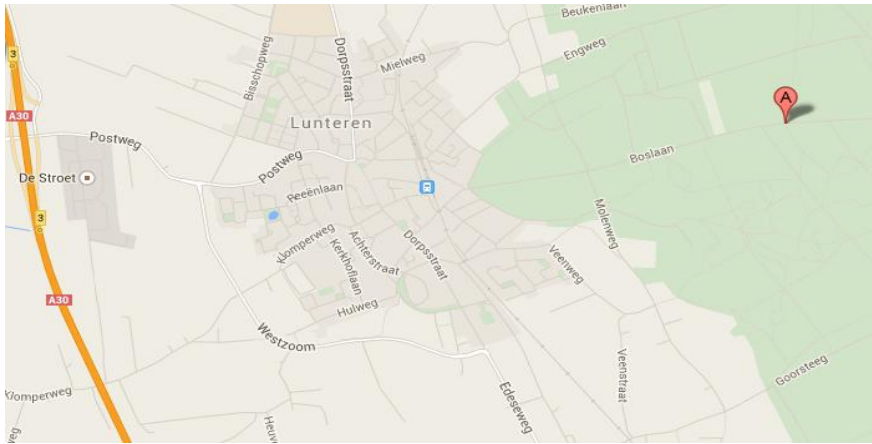
Veel plezier met de voorbereiding en tot ziens op de RSW!

Scoutsteam Neder-Veluwe

## Locatie

De RSW is dit jaar op het jeugdkampeerterrein in Lunteren.

Jeugdkampeerterrein  
Boslaan 95  
6741 KE  
Lunteren



**Er mogen geen auto's op het terrein.** Je kunt je auto parkeren aan de Boslaan. Zie ook leiding-ouder informatie voor een gedetailleerde routebeschrijving.

Houd er dus ook rekening mee dat er geen auto met aanhanger het terrein op mag, het kan zijn dat je je aanhanger handmatig of met behulp van de organisatie het terrein op moet krijgen.

Materialen in busjes is dus helemaal niet handig.

## Programma vrijdag 24 april

17:00 – 19:00 uur  
*Aankomst*

Vanaf 17.00 ben je welkom op het terrein. Houd je aan de aanwijzingen van de werkstam en meld je aan bij de organisatie. Tip: eet van te voren of neem avondeten (brood) mee. Kijk voor meer informatie ook even bij het RSW- ABC.

17:00 – 21:20 uur  
*Kampopbouw*

Tot 21:20 uur heb je de tijd om je kamp op te bouwen. Zorg er in ieder geval voor dat je slaaptent staat en je keuken een heel eind af is. Op zaterdagochtend heb je nog 2½ uur de tijd om je kampje verder af te maken.  
Tip: hoe vroeger je komt, hoe meer tijd je hebt om je kamp op te bouwen.

21:30 – 22:00 uur  
*Opening*  
*Inleveren thuisopdracht*

Om 21:30 uur verzamelen we (in themakleding) op het centrale terrein voor de thema-opening. Neem je thuisopdracht mee naar de opening. Na de opening is er nog wat te drinken (neem je mok mee).

22:15 uur  
*Eeraard*

Twee personen per ploeg komen naar een centraal punt waar we de volgende dag doorspreken. Ook heb je hier de kans om vragen te stellen over de afgelopen dag.

22:30 uur  
*Slapen*

Tijd om te slapen.

## Programma zaterdag 25 april

07:00 uur  
*Opstaan*

Het is tijd om op te staan, te wassen en te ontbijten en om je kampje af te maken. Vergeet niet om een lunchpakket te maken voor vanmiddag tijdens de hike.

09:15 uur  
*Opening*

We verzamelen op het centrale terrein voor de dagopening. Dit is op de traditionele scouting manier, dus met vlag en in compleet uniform. Groepjes die als eerste mogen starten op de hike, moeten ervoor zorgen dat ze al hun spullen voor de uniforminspectie en de hike meenemen. Welke groepen dit zijn hoor je van je subkampleiding (SKL).  
Tip: na de opening is er voor iedereen wat te drinken, neem je mok dus mee.

9:45 uur  
*Uniforminspectie*

Uniforminspectie gaat snel en is voorafgaand aan de start van de hike.

10:00 – 17:00 uur  
*Hike*

De hike loop je in 2 gelijke groepen, een jongste groep en een oudste groep. Je hoort bij de uniforminspectie waar je heen moet om te starten. Meer over de hike vind je in het ABC onder 'hike'. Voor de hike heb je in totaal 6 uur, dat is inclusief lopen, basis posten, bonus posten, post opdrachten en je hikeverslag-opdracht.  
Let op: als je eerder terugbent, mag je wel werken aan je hikeverslag-opdracht, maar nog niet gaan koken.

17:15 – 20:15 uur  
*Koken*

Tijd om je eten voor te bereiden, te koken, en alles weer netjes op te ruimen.

20:15 – 22:15 uur  
*Zaterdagavondspel*

Nu is iedereen moe en voldaan, maar hebben we misschien toch nog wat energie over voor een gezellige avond met zijn allen. Als je echt te moe bent dan mag je natuurlijk naar bed toe, maar we vinden het wel zo gezellig als je even naar het centrale terrein komt voor leuke spelletjes. Deze avond telt niet mee voor de puntentelling.

22:30 uur  
*Ereraad*

Er is weer een ereraad. Kom net als gisteren met twee personen van je ploegje naar de centrale plek. Ook nu word de dag van vandaag en morgen doorgenomen.

23:00 uur  
*Slapen*

Het is weer stil op het kamp.

## Programma zondag 26 april

07:00 uur  
*Opstaan*

Het is weer tijd om op te staan. Goed geslapen hopen we. Je mag weer gaan opruimen, ontbijten en de boel weer schoon achter laten voor vandaag en je voorbereiden op de laatste dag van de RSW.

09:00 uur  
*Aandacht*

Er is even tijd om samen met anderen even aandacht te hebben en stil te staan bij de zondag.

09:30 uur  
*Opening*

We verzamelen op het centrale terrein in themakleding voor de dagopening.

10:00 -11.00 uur  
*Themapresentatie*

De themapresentaties houden we per subkamp. Van je SKL hoor je de volgorde waarin de groepjes de presentatie mogen geven aan de juryleden. Kijk in het ABC voor meer informatie over de themapresentatie en bereid je thuis al goed voor.

11:30 – 13:00 uur  
*Postenspel*

Het postenspel is anderhalf uur lang rennen en vliegen langs heel veel verschillende posten. Hier kun je nog heel veel punten verdienen. Speel het spel snel en goed zodat je nog net die extra punten verdient om jullie ploegje als beste van de regio te laten eindigen.

Hierna gaan we lunchen en is er alvast wat tijd om wat kleine dingen op te gaan ruimen op je kampje (je tas inpakken bijvoorbeeld).

14:00 – 14:30 uur  
*Bezoek ☺*

Vrienden, ouders, opa's en oma's, leiding enz. kunnen komen kijken wat je hebt gepresteerd tijdens dit weekend. Misschien willen ze nog wel zien hoe je tent erbij stond of je keuken.

Ca. 14:30 uur  
*Sluiting*

We verzamelen weer op de centrale plaats voor de einduitslag en natuurlijk de sluiting van weer een fantastisch weekend.

Ca. 15.00 uur  
*Opruimen en afbreken  
kamp*

Na de sluiting mag je met je groep het kamp helemaal afbreken en opruimen. Nadat je je hebt afgemeld bij je SKL mag je weer naar huis en zien we je graag weer terug bij een volgend kamp of activiteit.

## Materiaallijst

Een goede voorbereiding is het halve werk. Voor de RSW heb je natuurlijk materiaal nodig. Denk eraan dat je alles bij je hebt, zodat het niet nodig is om te lenen. Dit scheelt extra tijd en problemen hierover. Wat je in ieder geval moet nemen is:

- Tent(en)
- Alle kampeermateriaal, inclusief kookmateriaal voor je groepje (*zie ook kampje in het RSW-ABC*)
- Gasstel (2 pits) met VOLLE gasfles (let op de houdbaarheidsdatum!!), goede gasleiding (dus niet poreus en niet ouder dan 5 jaar), en het juiste reduceerventiel (niet ouder dan 10 jaar). Of een benzinebrander met voldoende benzine.
- Pioniertouw
- Pionierhout (er is geen pionierhout aanwezig)
- Grondboor
- Moker
  
- Eetgerei dat minimaal bestaat uit een mok, bord en bestek per persoon.
- Rol vuilniszakken, evt. eigen afvalbak. Iedereen neemt zijn eigen afval mee naar huis.
- Brandblusser en emmer voor in je keuken. Het is verplicht om een brandblusser, waarvan de houdbaarheidsdatum nog niet is verstreken, bij je te hebben.
- Minimaal 1 jerrycan voor water. **Tip:** neem een volle jerrycan water mee van huis.
- Eventueel verlichting voor bij de tent
- Voldoende hartig en zoet broodbeleg voor het ontbijt en lunch op zaterdag en zondag
- Alle ingrediënten voor je warme maaltijd (met uitzondering van het vlees)
  
- Materiaal voor de kampaankleding
- Knutselmateriaal (zoals lijm, scharen, viltstiften en kleurpotloden, themaplaatjes, pennen, wit en gekleurd papier) voor je hikeverslag-opdracht.
- Neem voor de onverwachte opdracht knutselspullen en houtbewerking spullen mee. Denk hierbij aan: lijm, schaar, stiften, plakband, touw, hamer, spijkers en beitels. Je mag natuurlijk meer meenemen als je het denkt te kunnen gebruiken.
  
- Je eigen persoonlijke bagage, inclusief reservekleding
- In april kan het 's nachts nog koud zijn. Denk dus aan warme kleding en een warme slaapzak. Een extra deken, sjaal en muts is dan geen overbodige luxe.
- Compleet uniform (blouse, das, dasring, etc. zie ook *uniforminspectie in het RSW-ABC*)
- Zitlap
  
- Themakleding
- Thuisopdracht
- Spullen voor de themapresentatie op zondag



- Voor de hike:

Je loopt de hike deze keer in twee groepjes, daarom moet je ook veel dingen in tweevoud meenemen. Neem dus de volgende spullen mee:

- 2 rugzakjes om alle hikespullen in mee te nemen
- 2 kompassen
- 2 kaarthoekmeters
- bij slecht weer: 2 kaarthoezen
- 2 mobiele telefoons
- Schaar, plakband, pen, papier, kleurpotloden
- het boek Hiken of een document waarin de hiketechnieken zijn uitgelegd.
- voldoende drinken en je lunchpakket
- Veldfles(sen) voor water / limonade tijdens de hike
- Goede loopschoenen en kleding die op het weer is afgestemd.
- Je hoeft voor de hike geen GPS mee te nemen!

### Wat mag je niet meenemen?

Behalve de dingen die mee moeten, zijn er ook voorwerpen die wij op de RSW niet of alleen onder bepaalde voorwaarden willen zien:

- **Levende dieren zijn NIET toegestaan** op de RSW! Ook niet voor je themapresentatie of je avondeten.
- MP3's en andere geluidsdragers mogen wel mee, maar mogen geen overlast veroorzaken.
- Mobiele telefoons zijn alleen met de hike toegestaan. Foto's en filmpjes hiermee maken is alleen toegestaan met instemming van de SKL's en de mensen die hierop komen te staan.

## RSW - ABC

*Sommige onderdelen vragen wat meer uitleg. In dit RSW-ABC vind je over verschillende onderdelen meer uitleg. Lees het goed door, je kunt er op de RSW je voordeel mee doen.*

### Aankomst

Vanaf 17.00 mag je het terrein op. Volg bij aankomst de aanwijzingen van de werkstam op.

Je meldt je met je complete ploeg bij de organisatie. De organisatie geeft je de noodzakelijke informatie, vertelt wie je SKL is en wijst je plek aan. Vervolgens gaan jullie samen naar jullie plek toe waar jullie je kamp op mogen bouwen.



Let op: Je krijgt die avond van ons geen eten, we gaan ervan uit dat je thuis hebt gegeten of dat je een broodpakket hebt meegenomen.

### Eraad

Elke avond is er een bijeenkomst, ook wel "eraad" genoemd. Per groep komen twee afgevaardigden naar een centrale plaats in het subkamp om daar met de organisatie zowel het programma van de afgelopen dag als dat van de volgende dag door te spreken. Dit zijn bijvoorbeeld de PL & APL, maar je mag ook twee andere scouts sturen. Alle vragen die je hebt, mag je daar stellen en alle problemen zullen we proberen op te lossen! Om het een beetje overzichtelijk te houden, mogen er echt maar twee afgevaardigden per ploeg naar deze eraad komen. Je subkampleider vertelt je waar de eraad van jouw subkamp gehouden wordt. Tip: neem pen en papier mee.

### Eten

Tijdens de RSW moet je natuurlijk ook eten. Neem hiervoor zelf je beleg mee. Brood en melk krijg je van ons. Ook het avondeten op zaterdagavond neem je zelf mee. Zie hiervoor 'Koken zaterdagavond in het RSW-ABC..

### Hike - We gaan iets nieuws proberen!!!

De hike gaat dit jaar heel anders dan voorgaande jaren. Jullie gaan op twee niveaus een tocht lopen waar je steeds zelf kunt beslissen hoe je gaat lopen. Iedere keer moet je keuzes maken, moet je bedenken en overleggen wat de slimste keuze voor de volgende stap is. Het komt in deze tocht aan op heel goed kaartlezen, maar ook op slimheid, inventiviteit en keuzes maken. Kortom: een verrassende tocht waar je veel eigen beslissingen zult moeten nemen. Lees hieronder hoe het allemaal in zijn werk gaat.

#### *Twee groepen*

Je patrouille/ronde/ploeg wordt verdeeld in 2 gelijke groepen, een jongste groep en een oudste groep. Iedere groep loopt een eigen hike, iedere groep kan 100 punten verdienen. Samen ben je dus 200 punten waard!

### *Keuzes maken*

Iedere groep krijgt een eigen stafkaart. De oudere groep een normale kaart, de jongste groep een wat gemakkelijkere kaart. Op die kaart staan verschillende posten. Er zijn:

- 10 basisposten
- 5 bonusposten
- 1 extra bonuspost

Je krijgt van ons te horen naar welke basispost je als eerste moet lopen, daarna ben je helemaal vrij om zelf te bepalen welke posten je gaat doen en in welke volgorde. Je kunt bijvoorbeeld besluiten om alleen de 10 basisposten te gaan lopen. Je hebt dan al 25 punten verdiend.



Je kunt het jezelf ook wat moeilijker maken door op een basispost te kiezen voor het lopen van een bepaalde hike-techniek naar een bonuspost waar je dan ook extra punten voor krijgt. Maar: het kost je natuurlijk ook tijd...

Op sommige basisposten is ook een alternatieve opdracht te doen die extra punten oplevert. Je kunt ook nog kiezen om de extra bonuspost te doen, dat levert nog meer punten op. Op de kaart kun je aan de symbolen zien of een post een basispost is met een alternatieve opdracht of dat het een bonuspost of extra-bonuspost is. Iedere groep krijgt een postenkaart mee. Op iedere post hangt een stempelapparaatje o.i.d., daarmee kun je laten zien dat je de bewuste post ook werkelijk hebt bezocht.

### *Verslag*

Als je terug komt in je kamp ga je met je eigen groepje een alternatief hikeverslag maken. Dat wordt geen gewoon hikeverslag zoals de afgelopen jaren tijdens de RSW. Ieder groepje ontvangt een groot vel papier, daarop ga je een samenvatting maken van je belevenissen tijdens de looptocht van die dag. Je mag schrijven, tekenen, plakken. Wees creatief, denk aan het thema van de RSW en laat ons zien wat je op de looptocht allemaal hebt gedaan, meegemaakt, welke keuzes je hebt gemaakt, wat je onderweg gezien hebt, hoe je het hebt gevonden. Tijdens de uitleg van de hike op vrijdagavond in je subkamp krijg je nog een uitgebreidere toelichting over wat we precies verwachten.

### *Tijd*

Je krijgt voor de hike – inclusief het maken van je verslag en opdracht – 6 uur de tijd. In die 6 uur moet je dus lopen en van de tocht na afloop een verslag maken. Tijdens de looptocht moet je dus de tijd goed in de gaten houden bij het nemen van je beslissingen. “Heb ik nog tijd om een bonuspost te doen of kan ik beter de laatste posten laten zitten en naar het kamp teruglopen...”



### *Uitleg*

Op de vrijdagavond van de RSW – tijdens de kampopbouw – komt iemand van de hikeploeg naar je subkamp om jullie daar nog een extra uitleg te geven over deze nieuwe hike. Daar heb je dus nog alle gelegenheid om vragen te stellen als je zaken nog niet helemaal snapt.

### *Dus:*

Een zwerftocht door de mooie bossen van Lunteren waarbij het vooral aankomt op:

- goed kunnen kaartlezen, zowel de oudere als de jongere groep
- zelf beslissingen nemen onderweg en nadenken over de consequenties van wat je beslist
- geen hikeverslag, wel alternatieve hikeverslag-opdracht

### *Vorbereiding Hike*

Thuis kun je het volgende voorbereiden:

- vooraf oefenen met kaartlezen op een schaal van 1 : 25000
- oefen ook route-technieken zoals kruispuntroute, doorsteek, gradenroute, etc.
- geen hikeverslag / omslag voorbereiden

### *Jury & puntentelling*

Tijdens de RSW kun je 1000 punten verdienen met verschillende onderdelen. Op verschillende tijdstippen tijdens het weekend komt er jury langs om punten te geven. De juryleden kun je altijd herkennen aan een speciale gele jurypet. Alleen de mensen met zo'n pet zijn bezig met jureren, alle anderen (met name de subkampleiding), zijn dus geen jury.

Alle technieken en vaardigheden die je op de RSW nodig zult hebben, staan in de boekwerken van Scouting Nederland (zoals het Werkboek Scouts, Pionieren en Expeditie in Nederland). Wij gebruiken ook de naamgeving uit die boeken.

**Tip:** neem de boeken mee! Je mag ze altijd gebruiken (tenzij van te voren iets anders wordt gezegd).

De volgende onderdelen beoordeelt de jury. Het maximaal te behalen aantal punten staat erachter.

Onderdeel	Maximaal aantal te behalen punten
Hike	200
Kampopbouw	200
Koken	200
Nachtinspectie	30
Onverwachte opdracht	25
Postenspel	150
Themapresentatie	125
Thuisopdracht	50
Uniforminspectie	20
<b>Totaal aantal punten</b>	<b>1000</b>

Voor de grotere onderdelen vind je hieronder een gedetailleerdere omschrijving.

*Hike (totaal 200 punten)*

50 punten	basisposten
60 punten	bonusposten
30 punten	extra bonus
30 punten	alternatieve postopdrachten
30 punten	verslag

*Kampopbouw (totaal 200 punten)*

40 punten	voor de inrichting en algemene indruk van je kampterrein
70 punten	voor technieken van tent opzetten & keuken, kribvuur pionieren
40 punten	voor netheid en veiligheid in je kamp en je tent
30 punten	voor themaverwerking en aankleding van je kamp
20 punten	samenwerking ( <b>let op: hiervoor komt de jury vrijdagavond al langs!</b> )

*Koken (totaal 200 punten)*

60 punten	voor aankleding en presentatie
60 punten	voor samenstelling en smaak
30 punten	voor de hygiëne en veiligheid
50 punten	voor taakverdeling, samenwerking en opruimen

*Themapresentatie (totaal 125 punten)*

25 punten	voor rolverdeling en themakleding
25 punten	voor je presentatie
25 punten	voor je dans
25 punten	voor je zelfgemaakte instrumenten
25 punten	voor de presentatie op papier en algemene indruk

## Kampje

Als ploeg heb je natuurlijk ook een plek nodig waar je kunt uitrusten, je eten bereiden en vooral waar je eventueel kunt schuilen voor gevaar en de weersomstandigheden.

In je kamp moet in ieder geval aanwezig zijn:

- tent(en);
- een overdekte verblijfplek om te eten en te ontspannen.
- daaronder een gepioneerde tafel met zit mogelijkheid. Een tafelblad of roltafelblad gebruiken mag;
- een krib- of tafelvuur waarop je je maaltijd kunt koken;
- een hakplaats
- een veilige plaats waar je je gasstel/benzinebrander kunt neerzetten. Tijdens het koken moet je deze daar dan ook kunnen gebruiken;
- een voorziening voor het opbergen van keukenmateriaal en kookgerei;
- een bergplaats voor (gescheiden) afval;
- een stukje themaverwerking. De jury moet kunnen zien wat voor een plantage jullie familie heeft.

Kijk voor de juiste technieken voor kampopbouw en de kampinrichting nog eens in het *Werkboek scouts* of in de map *Op kamp* of in het ideeënboek *Pionieren*.

*Let op:*

- Gebruik maken van bomen op het terrein mag niet, ook niet voor het vast maken van (scheer-) lijnen.
- Je tafel moet stevig gepioneerd, hoog genoeg en veilig in gebruik zijn.
- Je mag je kampje niet afrasteren of omheinen.
- Je mag niet graven op het kampterrein. Alleen voor het stevig plaatsen van een paal mag je een grondboor gebruiken.

## Klachten

Als je het gevoel hebt dat jullie niet eerlijk zijn beoordeeld, dan mag je altijd bij de jury of je SKL langskomen. Je moet er dan ook vooraf wel aan denken dat de jury vaak op erg veel dingen let. Dus bijvoorbeeld eten dat is aangebrand, maar verder heel goed is bereid, kan nog meer punten op leveren dan je misschien had verwacht. Terwijl heel lekker eten dat niet in het thema past en dat door één persoon is klaargemaakt terwijl de rest zat te niksen, soms minder gewaardeerd wordt dan je zou denken. Als je klachten hebt, laat het dan direct weten tijdens het weekend of direct na de uitslag. Dan kunnen we samen naar een oplossing zoeken.

## Koken zaterdagavond

Op zaterdagavond koken jullie met je ploeg een maaltijd. Natuurlijk doen jullie je best het thema van de RSW in deze maaltijd terug te laten komen. Ghanezen doen hun inkopen veelal op de markt. Niet alles is, zoals in Nederland, altijd verkrijgbaar. Bovendien is alles vers.

Je bereid je eten op een houtvuur. Het kan zijn dat het te droog weer is om op houtvuur te mogen koken. Als dit zo is, krijg je dit tijdens de RSW te horen. In dat geval bereid je je eten op je eigen kookpit.

De maaltijd bestaat uit een hoofdgerecht en een toetje. Dit maken jullie uiteraard helemaal zelf. Let hierbij wel op de volgende punten:

### *Hoofdgerecht*

Er is een aantal ingrediënten die je mee mag nemen per ploeg. Kies uit het onderstaande lijstje **maximaal vijf ingrediënten**. Enkele basisingrediënten staan niet in de onderstaande lijst en mag je sowieso gebruiken, dit zijn: zout, peper, bakboter en/of olie.

Maak je keuze uit de volgende producten:

- Bananen
- Kokosnoot
- Ananas
- Verse knoflook
- Gember
- Ongezouten pinda's
- Aardappelen
- Rijst
- Tomatenpuree
- Verse chilipeper
- Peultjes
- Uien
- Witte bonen (zonder tomatensaus, let op: witte bonen moet je van tevoren weken)
- Champignons
- Sla

De organisatie van de RSW vult jullie ingrediënten aan, met een aantal basisingrediënten die we in de maaltijd in ieder geval tegen willen komen. Welke producten jullie krijgen vertellen we nog niet.

### *Toetje*

Ook in het toetje mag je helemaal je eigen creativiteit kwijt. Je krijgt daarvoor geen ingrediënten van ons en je mag volledig je eigen creatie maken, uiteraard wel in thema. Je moet alles op het kampterrein zelf klaarmaken.

Let op:

- Lever een recept in van je hoofdgerecht en toetje bij de jury. Dit doe je op 1 of 2 A4tjes. Het recept bevat alle ingrediënten en de bereidingswijze van de gerechten. Zet op het recept ook de naam van je groep.
- Maak het hoofdgerecht en toetje volgens jullie eigen geheime familierecept.
- De ingrediënten die je koopt moeten genoeg zijn voor je hele groepje.
- Je bent vrij om allerlei soorten (verse) kruiden mee te nemen.
- Er komen minimaal 2 gasten (juryleden) een hapje proeven, want de maaltijd wordt natuurlijk beoordeeld.
- En wat helemaal leuk is, is als je het thematisch aankleed (bonuspunten)

## LSW deelname

De twee hoogst geëindigde ploegen op deze RSW mogen onze regio gaan vertegenwoordigen op de Landelijke Scouting Wedstrijden. Tijdens deze wedstrijden, die in het Pinksterweekend van 23 t/m 25 mei op het Scouting Buitencentrum Buitenzorg in Baarn plaatsvinden, gaan deze 2 ploegen tegen ruim 100 andere winnaars strijden. Dit zijn winnaars van de RSW's in andere regio's. Voor deze ploegen geldt dat de helft van het deelnamegeld aan de LSW door de regio wordt betaald. De overige kosten zijn voor rekening van de deelnemende groepen. Let op: er mogen maximaal 7 scouts in een groep naar de LSW gaan.

Let op: bij een gelijke stand van de nummers 2, tellen we voor deze twee ploegen de punten van de onderdelen kampopbouw, hike en koken bij elkaar op. De ploeg met de hoogste totaalscore op deze 3 onderdelen gaat naar de LSW. In de einduitslag van de RSW blijft het wel een gedeelde tweede plek.

De andere ploeg (met het laagste aantal punten op deze 3 onderdelen) kunnen we als reserveploeg aanmelden bij de LSW. Dit betekent dat je op een reservelijst komt en als er een ploeg uitvalt of er genoeg plek is, jouw ploeg toch naar de LSW mag. Als je als reserve ploeg naar de LSW mag, dan zul je zelf het gehele deelnamegeld aan de LSW moeten betalen.

## Onverwachte opdracht

Elk jaar is er ook een onverwachte opdracht. Dit is een opdracht in thema die je ergens het weekend krijgt en die je niet kunt voorbereiden. Neem voor de onverwachte opdracht knutselspullen en houtbewerking spullen mee. Denk hierbij aan: lijm, schaar, stiften, plakband, touw, hamer, spijkers en beitels. Je mag natuurlijk meer meenemen als je het denkt te kunnen gebruiken.

Je kunt voor deze opdracht maximaal 25 punten verdienen.

## Postenspel

Het postenspel op zondag is dé kans om te laten zien dat jullie als ploeg de beste plantage hebben. Zoals elk jaar zijn er weer ontzettend veel punten met het postenspel te winnen die net het verschil kunnen maken. De puntentelling verloopt in de vorm van een "laddercompetitie". Daarbij neem je het telkens op tegen een andere groep. De volledige uitleg krijg je tijdens de ereraad op de zaterdagavond.

Je kunt voor dit spel maximaal 150 punten verdienen.

## Subkampeiding of SKL

Alle deelnemende ploegen aan de RSW worden verdeeld over vier of vijf subkampen. Ieder subkamp heeft een eigen kleur en subkampeid(st)er, bij wie je met vragen en problemen terecht kunt. De subkampeiding is nooit jury; integendeel! Zij zijn er speciaal voor jullie om je te helpen met het vinden van een oplossing bij een probleem. De subkampeiding heeft ook een draaiboek met het hele programma van het weekend en weet dus precies wat er wanneer gebeurt.



## Themapresentatie

Als familie in Ghana laten jullie zien wat voor plantage jullie hebben. Daarbij is het ook de bedoeling dat jullie een Ghanese dans bedenken en deze presenteren. De presentatie wordt begeleid door 2 muzikanten met hun eigen zelfgemaakte muziekinstrument.



Eisen aan de presentatie:

- Voer een presentatie op van minimaal 5 minuten en maximaal 10 minuten.
- In de presentatie moet duidelijk worden wat jullie voor plantage hebben en waarom jullie de beste plantage zijn. De dans is hierbij een hulpmiddel.
- Elk ploeglid moet een rol hebben in de themapresentatie.
- De dans moet begeleid worden door minimaal 2 zelfgemaakte muziekinstrumenten, die jullie ook zelf bespelen.
- In de presentatie moeten minimaal de eigenaar van de plantage en een local aanwezig zijn, wie de rest van de familieleden zijn, wordt duidelijk gedurende de presentatie.
- De themakleding die jullie aan hebben, past bij jullie plantage. In ieder geval de local is Ghanees gekleed.
- Tijdens de dans wordt er uitleg gegeven door 1 familielid. Deze vertelt bijvoorbeeld wat voor dans het is, waarom/wanneer de dans wordt uitgevoerd en welke speciale rituelen jullie daarbij uitvoeren.
- Tijdens de presentatie lever je ook op papier in wat voor plantage jullie hebben. Op dit papier staan in ieder geval:
  - Naam van de plantage
  - Uitleg over de plantage (bijvoorbeeld wat voor plantage het is, wie er wonen en waarom jullie de beste zijn)
  - Uitleg over de dans en de bijbehorende muziekinstrumenten

Je kunt maximaal 125 punten verdienen met de themapresentatie.

## Thuisopdracht

Iedere groep maakt een bord en een mok. Deze ga je ook gebruiken voor de presentatie bij het eten op zaterdagavond.

Het setje moet je maken van "afvalhout", dat hebben ze in Ghana veel. Het mag dus geen mooi nieuw hout zijn.

Je moet 1 setje maken dat je ook echt kunt gebruiken. Een setje bestaat uit 1 bord en 1 mok. Op de mok moet het logo van jouw plantage te zien zijn. Het moet te zien zijn dat dit een setje is, het moet duidelijk zijn dat het bij elkaar hoort.

Je kunt maximaal 50 punten verdienen met de thuisopdracht.

## Uniforminspectie

Na de opening op zaterdagmorgen is het tijd om op hike te gaan. Dit doen we natuurlijk wel in compleet uniform! Onder dat uniform verstaan wij:

- Blauwe (spijker)broek.
- Blouse beige / blauw met scoutingtekens, insignes en naambandjes op de juiste plaats (zie Werkboek Scouts) of landelijk scouting T-shirt of landelijke sweater.
- Groepsdas en dasring (een dasring is niet een simpel touwtje of luciferdoosje).
- Baret of hoed zijn niet verplicht, echter wel bij elk ploeglid gelijk.

Speciale trui, sokken of riem worden niet beoordeeld. Uniform betekent ook "gelijk". Zorg er dus voor dat alles bij de hele ploeg gelijk is. Als je hieraan denkt moet het geen probleem zijn om het maximum van 20 punten te halen.

## Vertrek en sluiting

Zondagmiddag 14.30 uur. Het weekeinde is bijna afgelopen en de grootste vraag is nu wie heeft de beste plantage? Met andere woorden WIE heeft deze editie van de RSW gewonnen en mag onze eer vertegenwoordigen tijdens de LSW in Baarn? Bij de sluiting mogen je familie, vrienden en vriendinnen natuurlijk komen kijken. Het wordt zeker weer spannend. Na de sluiting kun je verder gaan met afbreken en opruimen. Na het afbreken en opruimen, meld je je af bij de subkampleiding. Hierbij controleer je samen met hen je kampterrein en neem je je eigen afval mee naar huis. Tot ziens!

## Zaterdagavondspel

Al dat werken op de plantage is vermoeiend, maar zaterdagavond is het even ontspannen. Deze avond telt niet mee met de eindjurering van het hele weekend. Het is gewoon een kegezellige avond vol muziek, en leuke spelletjes. Wil je chillen en uitrusten, dan kan dat, maar heb je nog energie over dan kun je aan de diverse (actieve) spelen meedoen. Kortom, een leuke ontspannen en gezellige avond!

Daarnaast hebben de SKL's voor een spannend spel gezorgd. Hiervoor moet je een klein flesje van een halve liter meenemen

## Zondagochtend: aandacht

De aandacht op zondagmorgen is voor iedereen open en is niet verplicht. Zondag is voor veel mensen een dag om even stil te staan bij de schepping. We denken na over de zin van het leven en danken voor alles wat we hebben en krijgen. Heb je gewoon interesse en wil je het ook eens meemaken? Dan mag je ook komen.

## Informatie voor leiding en ouders

De RSW is dit jaar op het jeugdkampeerterrein, Boslaan 95 , 6741 KE Lunteren.

Je kunt je auto parkeren aan de Boslaan. Zie ook de routebeschrijving voor meer informatie.

### Noodtelefoonnummer

Tijdens de RSW zijn wij in geval van nood bereikbaar op twee 06 nummers:

Youri Laan: 06 - 29 30 12 11 of Joep van Dijk: 06 - 55 81 70 76

### Inschrijving

Per speltak mag 1 ploeg aan de RSW mee doen. De voorinschrijving loopt van 13 februari tot 15 maart. Je kunt per speltak wel meerdere ploegen opgeven, deze extra ploegen komen op de wachtlijst te staan. Op 22 maart horen de ploegen die op de wachtlijst staan of ze aan de RSW kunnen deelnemen. Dit jaar verloopt de inschrijving niet meer via SOL. De inschrijving verloopt via een inschrijfformulier die de teamleider van elke speltak zal ontvangen.

Geef absoluut op tijd op! Dit is in het belang van onze organisatie en jouw scouts. Een ploegje bestaat uit minimaal 5 en maximaal 8 scouts. De definitieve sluitingsdatum is **15 maart 2015**. Inschrijven na 15 maart is helaas niet mogelijk. **Geef je dus bijtijds op!** Bij ziekte of uitvallen van een scout is vervanging altijd mogelijk. Bij de inschrijving van deelnemers ontvang je een **bevestiging**. Heb je geen bevestiging ontvangen, ga dan zelf even na of jullie inschrijving wel is aangekomen.

### Leeftijdsgrenzen

Al jaren hanteren wij bij de regiowedstrijden de officiële landelijke leeftijdsgrenzen voor deelnemers. Deelnemende scouts mogen op 23 mei 2015 niet ouder zijn dan 15 jaar en niet jonger dan 11 jaar. Voor een evenwichtige verdeling in de ploegen geldt de regel dat in de ploegen van 5 personen hooguit 2 leden 15 jaar mogen zijn, voor ploegen van 6-8 personen geldt dat hooguit 3 leden 15 jaar mogen zijn. Dit betekent concreet dat je aan deze eisen moeten voldoen, omdat je anders wordt uitgesloten voor deelname aan de RSW/LSW.

**Let op:** op de LSW mogen de groepen uit maximaal 7 scouts bestaan. Heb je dus een groep van 8 en zit je in de top 2 van de RSW, dan moet je iemand van je groep laten afvallen. Houd hier rekening mee bij het opgeven om teleurstelling te voorkomen.

### Financiën

Dit jaar vragen we een inschrijfgeld van €8,50 per persoon. Dit bedrag is inclusief de badge. De deelnamekosten moeten per deelnemende ploeg uiterlijk 12 april 2015 zijn overgemaakt op: rekeningnummer: NL05ABNA0485594595 t.n.v. Stichting Regio Neder Veluwe te Bennekom o.v.v. RSW 2014, groepsnaam en ploegnaam.

Let op: maak het geld voor 12 april aan ons over. Indien het geld niet op tijd is overgemaakt kun je van deelname worden uitgesloten. We geven geen geld terug bij het afwezig zijn van een deelnemer of een ploeg. Contant betalen is niet meer mogelijk.

## Hulp gezocht voor themateam, hike en jury

Zoals altijd hebben we tijdens het weekend een hoop handjes nodig.

Op het inschrijfformulier kan ingevuld worden wie van de groep er kan en wil helpen tijdens de RSW. Mochten er meerdere mensen vanuit de groep willen helpen dan kan dat aangegeven worden via de mail: [scouts@nederveluwe.nl](mailto:scouts@nederveluwe.nl)

## Postenspel

Leiding, let op! Per ploeg die deelneemt aan de RSW, verzorgt de leiding van deze ploeg een post tijdens het postenspel op zondagochtend van 11.30 tot 13.00 uur. Je kunt vanaf 10.00 je post opbouwen. Om 11.00 uur leggen wij het spel uit aan de aanwezige leiding, zorg dus dat je op tijd bent. Je hebt 1 post per opgegeven groep. Op de Scouts-raad van 6 maart 2015 worden de posten bekend gemaakt en mag je een post uitzoeken. Zorg er dus voor dat er iemand is. Groepen die niet op deze raad aanwezig zijn, krijgen een post toebedeeld.

## Vertrek op zondag

Op zondag mag iedereen vanaf 14.00 het terrein op lopen. Als ouders, leiding, familie of vrienden is het natuurlijk leuk om te kijken hoe het kampje eruit zag en wat de scouts hebben gedaan op het weekend. De kampjes mogen na de lunch langzaam afgebroken worden.

Om ca. 14.30 uur vindt de sluiting plaats op het centrale terrein. Aansluitend is de prijsuitreiking. Na de sluiting kan iedereen het ploegkampje verder afbreken en opruimen.

Nadat je alles hebt opgeruimd kunnen jullie naar huis en nagenieten van het weekend.

## Route beschrijving

Aangezien de Hessenweg is afgesloten voor doorgaand verkeer ter hoogte van de Boslaan willen wij goed kijken hoe we het verkeer gaan regelen bij het brengen en halen van de deelnemers.

Hier zijn we nog druk doende mee en willen het goed voorbereid hebben.

Als alles duidelijk is geworden vanuit alle partijen zullen we jullie uiteraard op de hoogte brengen.

## Wie doet wat op de RSW 2015

### *Algemene leiding*

Anouk Visscher, Janette van Eden, Jan Pasman, Joep van Dijk, Yoeri Laan en Martijn Breuker

### *Thema*

Esther Krens, Rens van der Linden, Jojanneke de Koning, Danielle Peters, Miranda van Kampen, Kees Bouw, Harro Tates en Veronique Gommers, Tom van de Ham en Jolien van de Berg

### *Hike*

Jeroen Hiddink, Erik-Jan Kollen, Remco Beukhof en Peter Krechting.

### *Fourage*

Plien Nooij, Anne Marie Janssen en Kees Jan Westra

### *Subkampeiding*

Anne-Jan Telgen, Maarten Odie, Carola Krens, Jan Pasman & Ilse Wittenberg

### *Hoofdjury*

Kim Hiddink en Peter Krechting

### *Werkstam*

Rob Roelofs, Tim Ponsteen, Dirkjan en anderen die onzichtbaar willen blijven

### *Jury & postbemanning*

Heel veel (oud)leiding, ouders en scoutingliefhebbers die het weekend helpen met postbemanning, jureren en het postenspel.